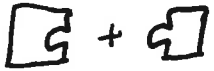


Oder ausgeschlissen?

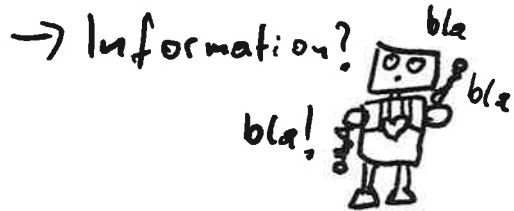


Hinzugefügt?

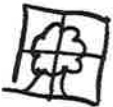


Wird ausgetauscht?

Was ist das Resultat?



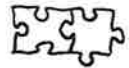
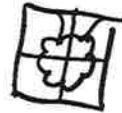
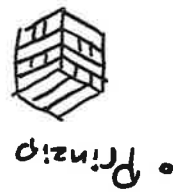
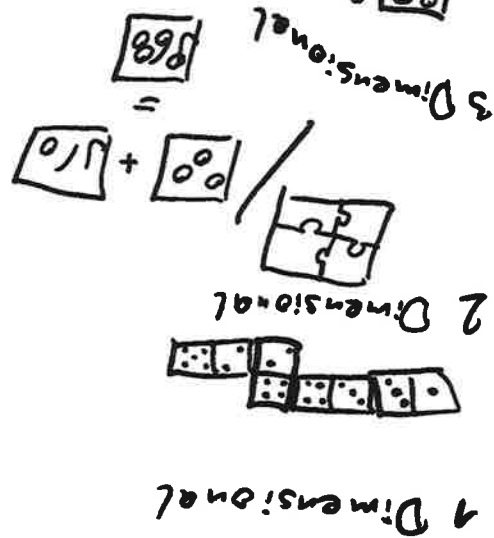
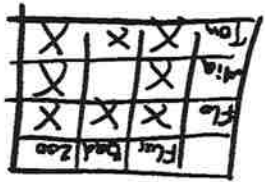
→ Das Ganze!



→ Funktion



→ Gestaltung

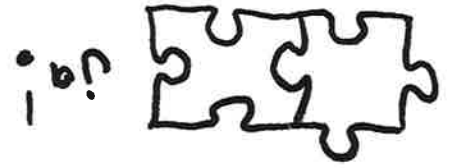


• Anknüpfungspunkte

• Motiv

• Anleitung

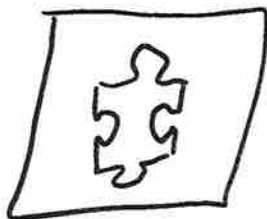
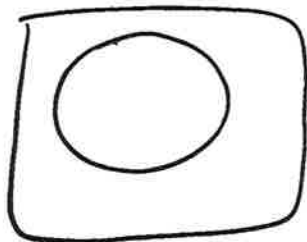
• Prinzip



Passst es?



Jesper Juul und sein "Magic Circle", der eigentlich ein Puzzle ist.



Er beschreibt das Spiel als separaten Raum in der echten Welt, der jedoch erst - wie ein Puzzleteil - in den gegebenen Kontext passen muss.

Ein Spiel muss erst in den Kontext integriert werden, um separat davon gespielt werden zu können.

Es muss halt einfach passen!